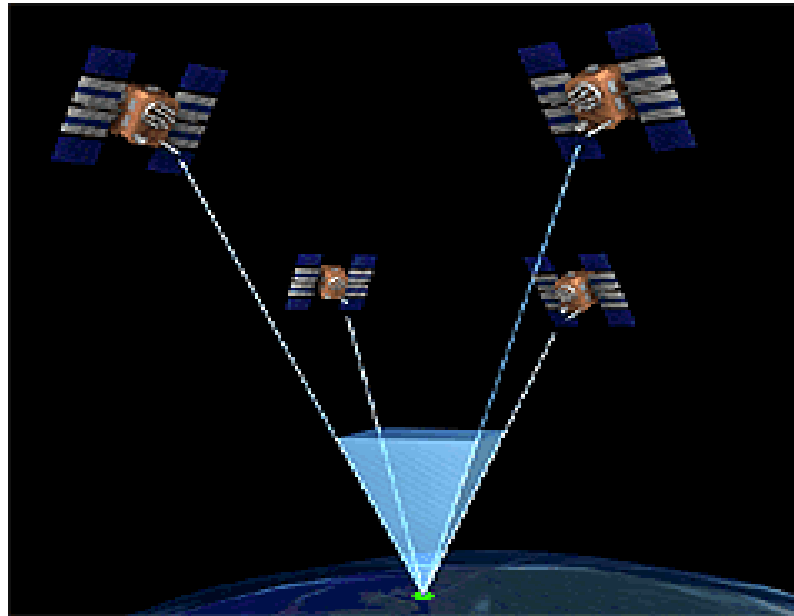

La Soluzione Navigazionale per La Radiolocalizzazione satellitare

Calcolo della posizione con il codice C/A



- *Misura della distanza dai satelliti*
- *Errori di misura della distanza: orologio del ricevitore*
- *Il sistema di equazioni degli pseudorange*
- *Inversioni delle equazioni di pseudorange: calcolo della posizione*

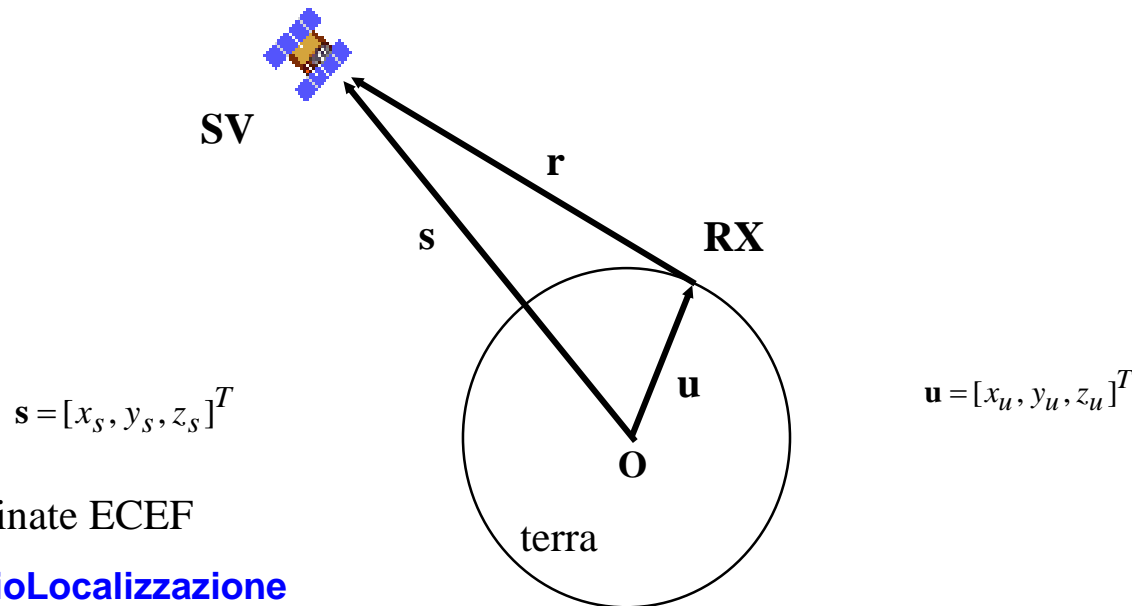
True range: distanza fra SV ed RX

- La distanza r fra SV ed RX può essere scritta in termini vettoriali come

$$r = \|\mathbf{r}\| = \|\mathbf{s} - \mathbf{u}\| = \sqrt{(x_s - x_u)^2 + (y_s - y_u)^2 + (z_s - z_u)^2}$$

il modulo (norma) del vettore \mathbf{r} pari alla **differenza (vettoriale)** fra:

- vettore \mathbf{s} = **posizione del SV**: noto
- vettore \mathbf{u} = **posizione del RX** (utente): da determinare



Pseudorange: distanza stimata fra SV e RX

• La **distanza misurata** ρ fra SV ed RX (**pseudorange**) differisce dalla distanza vera r per la presenza di contributi di ritardo di tre tipi:

a) ritardi dovuti al RX (comuni a tutti gli pseudorange misurati dallo stesso RX)

- errore dell'orologio (al quarzo) del RX
- ritardi hardware del ricevitore
- rumore termico

b) ritardi dovuti al SV (simili per gli pseudorange misurati per lo stesso SV)

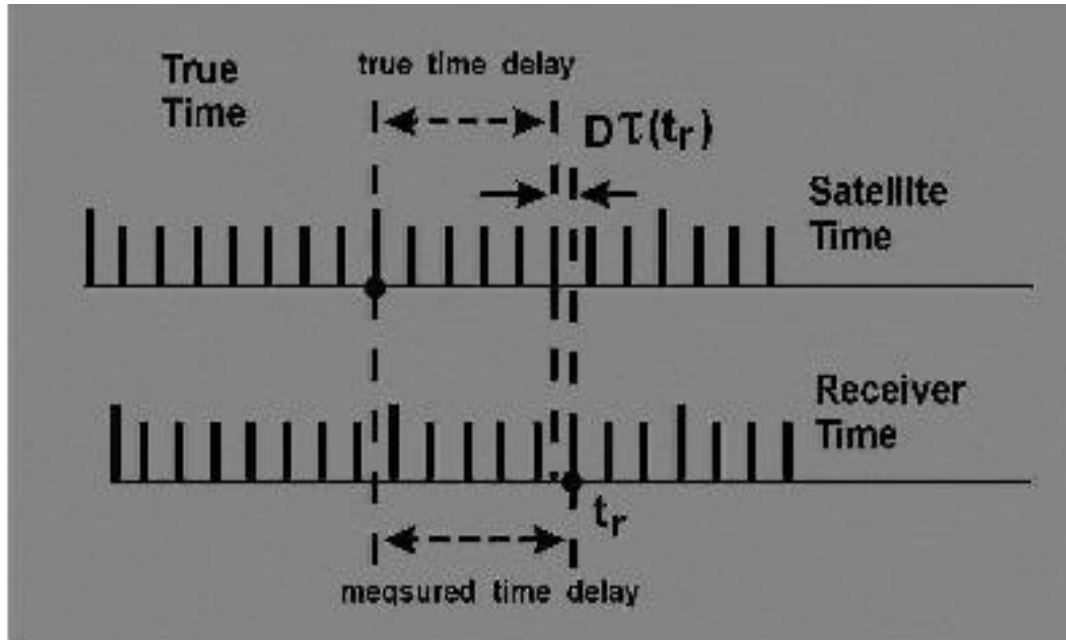
- errore dell'orologio (atomico) del SV
- errore nelle effemeridi

c) ritardi dovuti all'osservazione (legati a combinazione di RX e SV e spesso a variazione lenta)

- ritardo dovuto alla ionosfera
- ritardo dovuto alla troposfera
- ritardo dovuto al multipath

Errore di orologio del RX (I)

- assumiamo che l'orologio del SV sia perfetto: "satellite time" coincidente con "true time"
- l'orologio del RX ha un errore $t_u(t_R)$ all'istante della misura t_R

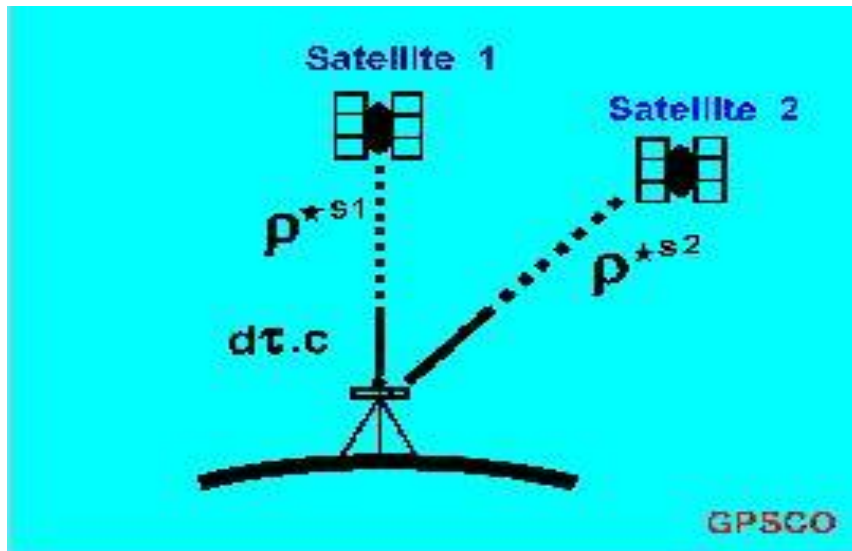


$$\rho(t) = r(t) + c \cdot t_u(t_R)$$

- se l'orologio del RX è *lento* (valori positivi di t_u), lo pseudorange misurato è troppo *lungo*
- se l'orologio del RX è *veloce* (valori negativi di t_u), lo pseudorange misurato è troppo *corto*

Errore di orologio del RX (II)

- Se si effettuano misure contemporanee con più SV, l'errore di orologio $t_u(t_R)$ del RX è lo stesso per tutti, anche se il tempo di trasmissione dagli SV è diverso



$$\rho_1(t_1) = r_1(t_1) + c \cdot t_u$$

$$\rho_2(t_2) = r_2(t_2) + c \cdot t_u$$

$$\rho_3(t_3) = r_3(t_3) + c \cdot t_u$$

$$\rho_4(t_4) = r_4(t_4) + c \cdot t_u$$

- E' il **contributo di ritardo più grande** (gli altri sono trascurabili al suo confronto)
- Essendo uguale per diversi pseudorange **può essere considerato il 4° parametro da stimare** (oltre alle 3 coordinate spaziali che definiscono la posizione di RX)

Equazioni degli pseudorange (I)

- Assumendo la sola presenza di errore dell'orologio del ricevitore, si possono scrivere le seguenti equazioni per gli pseudorange:

$$\begin{aligned}r_1 &= \sqrt{(x_1 - x_u)^2 + (y_1 - y_u)^2 + (z_1 - z_u)^2} = \rho_1 - c \cdot t_u \\r_2 &= \sqrt{(x_2 - x_u)^2 + (y_2 - y_u)^2 + (z_2 - z_u)^2} = \rho_2 - c \cdot t_u \\&\vdots \\r_N &= \sqrt{(x_N - x_u)^2 + (y_N - y_u)^2 + (z_N - z_u)^2} = \rho_N - c \cdot t_u\end{aligned}$$

- Per $N \geq 4$ satelliti in vista il sistema di N equazioni non lineari in 4 incognite può avere soluzione

- Per trovare la soluzione, si parte da

- una stima iniziale della posizione dell'utente $\hat{\mathbf{u}} = [\hat{x}_u, \hat{y}_u, \hat{z}_u]^T$

- una stima iniziale del ritardo dell'orologio del RX \hat{t}_u

e si linearizza il sistema nel loro intorno:

$$\mathbf{u} = \hat{\mathbf{u}} + \Delta\mathbf{u} = \begin{bmatrix} \hat{x}_u \\ \hat{y}_u \\ \hat{z}_u \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \end{bmatrix} \quad t_u = \hat{t}_u + \Delta t_u$$

Equazioni degli pseudorange (II)

- la singola equazione $\sqrt{(x_j - x_u)^2 + (y_j - y_u)^2 + (z_j - z_u)^2} + c \cdot t_u = \rho_j$

può essere linearizzata intorno alle stime iniziali come

$$\sqrt{(x_j - \hat{x}_u)^2 + (y_j - \hat{y}_u)^2 + (z_j - \hat{z}_u)^2} + \begin{bmatrix} \frac{\partial r_j}{\partial x_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & \frac{\partial r_j}{\partial y_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & \frac{\partial r_j}{\partial z_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \end{bmatrix} + c \cdot \hat{t}_u + c \cdot \Delta t_u = \rho_j$$

- dunque

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial r_j}{\partial x_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & \frac{\partial r_j}{\partial y_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & \frac{\partial r_j}{\partial z_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \\ c \cdot \Delta t_u \end{bmatrix} = \rho_j - c \cdot \hat{t}_u - \sqrt{(x_j - \hat{x}_u)^2 + (y_j - \hat{y}_u)^2 + (z_j - \hat{z}_u)^2}$$

- ed infine

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial r_j}{\partial x_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & \frac{\partial r_j}{\partial y_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & \frac{\partial r_j}{\partial z_u} \Big|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \\ c \cdot \Delta t_u \end{bmatrix} = \rho_j - c \cdot \hat{t}_u - \|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\|$$

Equazioni degli pseudorange (III)

- per le derivate si procede come segue:

$$\begin{aligned} \left. \frac{\partial r_j}{\partial x_u} \right|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} &= \left. \frac{\partial}{\partial x_u} \sqrt{(x_j - x_u)^2 + (y_j - y_u)^2 + (z_j - z_u)^2} \right|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} = \\ &= - \frac{2(x_j - \hat{x}_u)}{2\sqrt{(x_j - \hat{x}_u)^2 + (y_j - \hat{y}_u)^2 + (z_j - \hat{z}_u)^2}} = - \frac{x_j - \hat{x}_u}{\|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\|} \end{aligned}$$

• dunque

$$\left. \frac{\partial r_j}{\partial x_u} \right|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} = - \frac{x_j - \hat{x}_u}{\|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\|} = -a_{xj}$$

$$\left. \frac{\partial r_j}{\partial y_u} \right|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} = - \frac{y_j - \hat{y}_u}{\|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\|} = -a_{yj}$$

$$\left. \frac{\partial r_j}{\partial z_u} \right|_{\mathbf{u}=\hat{\mathbf{u}}} = - \frac{z_j - \hat{z}_u}{\|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\|} = -a_{zj}$$

- dove a_{xj} , a_{yj} , a_{zj} sono i coseni direttori del vettore che dalla posizione RX approssimata punta lo SV

Equazioni degli pseudorange (IV)

- la singola equazione linearizzata può risciversi:

$$\begin{bmatrix} -a_{xj} & -a_{yj} & -a_{zj} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \\ c \cdot \Delta t_u \end{bmatrix} = \rho_j - c \cdot \hat{t}_u - \|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\|$$

- ed infine

$$\begin{bmatrix} a_{xj} & a_{yj} & a_{zj} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \\ -c \cdot \Delta t_u \end{bmatrix} = \|\mathbf{s}_j - \hat{\mathbf{u}}\| + c \cdot \hat{t}_u - \rho_j$$



$\Delta \mathbf{x}$



$\Delta \rho_j$

Equazioni degli pseudorange (V)

- definendo la matrice dei coseni direttori \mathbf{H} ($N \times 4$):

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} a_{x1} & a_{y1} & a_{z1} & 1 \\ a_{x2} & a_{y2} & a_{z2} & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{xN} & a_{yN} & a_{zN} & 1 \end{bmatrix}$$

- ed il vettore

$$\Delta \rho = \begin{bmatrix} \Delta \rho_1 \\ \Delta \rho_2 \\ \vdots \\ \Delta \rho_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \|\mathbf{s}_1 - \hat{\mathbf{u}}\| + c \cdot \hat{t}_u - \rho_1 \\ \vdots \\ \|\mathbf{s}_N - \hat{\mathbf{u}}\| + c \cdot \hat{t}_u - \rho_N \end{bmatrix}$$

- si ha

$$\mathbf{H} \cdot \Delta \mathbf{x} = \Delta \rho$$

$$(N \times 4) \quad (4 \times 1) \quad (N \times 1)$$

Soluzione equazioni degli pseudorange

- Per $N=4$, la matrice \mathbf{H} è quadrata (4×4) e può essere invertita

$$\Delta \mathbf{x} = \mathbf{H}^{-1} \cdot \Delta \boldsymbol{\rho}$$

- per $N > 4$, la matrice non è quadrata e ci sono più equazioni che incognite.
- Moltiplicando entrambi i membri a sinistra per \mathbf{H}^T , si ha

$$\mathbf{H}^T \mathbf{H} \cdot \Delta \mathbf{x} = \mathbf{H}^T \Delta \boldsymbol{\rho}$$

- $\mathbf{H}^T \mathbf{H}$ è quadrata ed invertibile, dunque si può scrivere (pseudoinversa di \mathbf{H})

$$\Delta \mathbf{x} = (\mathbf{H}^T \mathbf{H})^{-1} \mathbf{H}^T \Delta \boldsymbol{\rho}$$

- Ne segue che la stima di posizione e ritardo del clock è

$$\mathbf{u} = \hat{\mathbf{u}} + \Delta \mathbf{u} = \begin{bmatrix} \hat{x}_u \\ \hat{y}_u \\ \hat{z}_u \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \Delta x_u \\ \Delta y_u \\ \Delta z_u \end{bmatrix} \quad t_u = \hat{t}_u + \Delta t_u$$

Algoritmo per il calcolo della posizione

