

Accedi al sistema usando le tue credenziali nella forma `lcgoXX` dove `XX` corrisponde al gruppo cui sei stato assegnato. Apri un *terminale* e, usando i comandi Unix, esegui le seguenti operazioni:

- fai una lista dei file presenti sul disco (nella tua *home directory*);
- crea una directory `esercitazione_1` nella tua area, entra nella directory e fai una lista dei file;
- crea un nuovo file di nome `prova.c` usando `emacs` e scrivi il programma sotto riportato;
- fai di nuovo una lista dei file presenti nella directory.
- Esegui il comando

```
cpp prova.c
```

e osserva il risultato. Discuti con il tuo compagno quel che vedi sullo schermo;

- compila il programma; se il compilatore individua errori correggili;
 - quando il programma è compilato eseguillo e osserva il risultato. Discuti con il tuo compagno quel che vedi sullo schermo;
 - cambia il nome dell'eseguibile in `prova.exe` e spostalo nella directory principale; verifica che quanto sopra sia stato fatto correttamente usando i comandi di sistema;
 - prova a scrivere un programma che calcola la distanza tra due punti su un piano cartesiano di coordinate $(2, 4)$ e $(7, 3)$.
-

Il programma da scrivere è il seguente

```
#include <stdio.h>

#define ATENTH 0.1
/* prova a sostituire 0.5 a 0.1 nella riga sopra */
int main() {
    int n = 100;
    printf("%d\n", n);
    printf("%d\n", n * ATENTH);
    float f = n * ATENTH;
    printf("%f\n", f);
    printf("%23.20f\n", f);
    f = ATENTH;
    printf("%23.20f\n", f);
    return 0;
}
```